# Scrum Master & Product Owner (SCMPO)

**ID** SCMPO **Preis** CHF 2'200.– (exkl. MwSt.) **Dauer** 3 Tage

## Zielgruppe

Sie sind Projekt- oder Team-Manager oder Projektmitarbeiter, Produktmanager, arbeiten im Bereich Projektunterstützung oder einem Scrum-Team. Sie möchten ein grundlegendes Verständnis über agiles Projektmanagement und Scrum erhalten und offiziell Scrum Master bzw. Scrum Product Owner werden und die Zertifikate erlangen.

## Voraussetzungen

Sie benötigen keine Vorkenntnisse, um an dem Training teilnehmen zu können. Alle notwendigen Inhalte werden Ihnen im Training vermittelt, praktische Kenntnisse und Erfahrung in SCRUM erleichtern das Lernziel. Zur Vorbereitung auf das Training empfehlen wir dringend den offiziellen Scrum Guide vorab durchzulesen.

## Kursziele

Sie lernen in 3 Tagen die Grundlagen des agilen Projektmanagements nach Scrum. Darin enthalten sind die Grundprinzipien, die Inhalte, Aufgaben und Rollen als Scrum Master und Product Owner. Sie eignen sich während Ihres Trainings den notwendigen Sprachgebrauch an und bereiten sich auf die offiziellen Prüfungen vor.

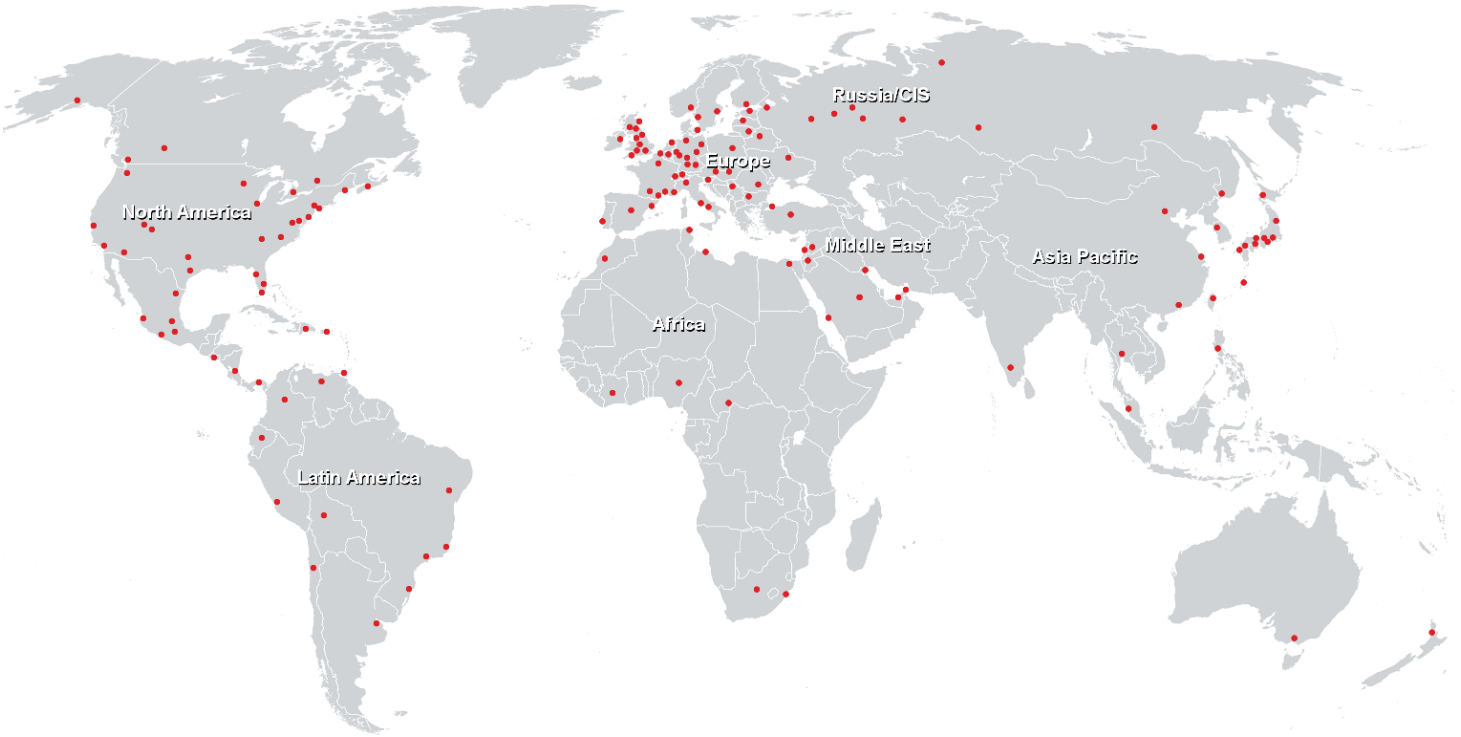
## Kursinhalt

Das Training besteht aus den folgenden theoretischen und praktischen Inhalten, welche Sie bestmöglich auf die beiden offiziellen Prüfungen und den täglichen Einsatz von Scrum vorbereiten.

- EINLEITUNG
  Warum Agil? - Das Agile Manifest - Scrum - Die drei Säulen von Scrum - Scrum Werte
- ROLLEN
  Das Scrum Team - Product Owner - Entwicklungsteam - Scrum Master - Das Scrum Team im Umfeld
- ARTEFAKTE
  Scrum Artefakte - Product Backlog - Definition of Ready - Sprint Ziel - Sprint Backlog - Definition of Done - Inkrement
- EREIGNISSE
  Sprint Ereignisse - Sprint Planning - Daily Scrum - Verfeinerung des Produkt Backlogs - Sprint Review - Sprint Retrospektive
- SCRUM MASTER
  8 Aspekte eines Scrum Masters - Was ist ein „Servant Leader“? - Führen als Scrum Master - Phasen der Teamentwicklung - Was ist effektives Coachen? - Was ist ein „Facilitator“? - Phasen einer Retrospektive - Seestern Retrospektive - Zeitleisten Retrospektive - Glad, Sad, Mad Retrospektive - Bedeutung von Meetings für den Scrum Master - Was lehrt ein Scrum Master? - Anforderungen - Weg der Anforderungen - Burn-down chart - Burn-up chart - Der Scrum Master als Mentor - Best Practice bei Sprints - Sprint Wand - Der Scrum Master als Manager - Der Scrum Master als Impediment Remover - Impediment Backlog - Fokus - Der Scrum Master als Change-Agent - 10 Gebote eines Scrum Masters
- SCRUM PRODUCT OWNER
  Fokus der Rollen in Scrum - AKVs und der Product Owner - Produktvision - Das Kano Modell - Disney-Methode - Agiler Produkt Lebenszyklus (Agile Zwiebel) - Agile Planungsfrequenz - Anforderungen - Weg der Anforderungen - Product Backlog - Product Backlog Verfeinerung - Schätzen mit Story Points - Team Estimation Game - MoSCoW Priorisierung - Burn-down chart - Burn-up chart - Product Burn-up - Burn-up fester Umfang - Burn-up feste Zeit - Burn-up feste Zeit & fester Umfang - Nachhaltige Geschwindigkeit und Warnsignale - Velocity (Geschwindigkeit) - Nicht Erreichen des Sprint Ziels
- PRÜFUNGSVORBEREITUNG FÜR PSM 1 & PSPO 1

# Scrum Master & Product Owner (SCMPO)

**Weltweite Trainingscenter**



**Fast Lane Institute for Knowledge Transfer (Switzerland) AG**

Husacherstrasse 3
CH-8304 Wallisellen
Tel. +41 44 832 50 80

**info@flane.ch, https://www.flane.ch**