

Developing SOAR Playbooks (DSOARP)

ID DSOARP Preis auf Anfrage Dauer 2 Tage

Zielgruppe

IT- und Sicherheitsfachleute

Empfohlenes Training für die Zertifizierung zum

Splunk SOAR Certified Automation Developer (SOAR)

Voraussetzungen

Um erfolgreich zu sein, sollten die Teilnehmer über ein solides Verständnis der folgenden Punkte verfügen:

- Vertrautheit mit der Python-Programmierung
- Einen der folgenden Punkte:
 - Verwaltung von SOAR (bevorzugt)
 - SOAR-Videokurse verwenden

Kursziele

Dieser 9-stündige Einführungskurs bereitet IT- und Sicherheitspraktiker auf die Planung, das Design, die Erstellung und das Debugging grundlegender Playbooks für SOAR vor. Die Teilnehmer lernen die Grundlagen der SOAR-Playbook-Funktionen, -Erstellung und -Tests kennen. Dieser Kurs ist eine Voraussetzung für den Kurs Advanced SOAR Implementation.

Kursinhalt

- Bewährte Praktiken der Automatisierung
- Der visuelle Spielbuch-Editor
- Aktionen und Entscheidungen nutzen
- Verwendung der Aktionsergebnisse
- Testen und Debuggen von Playbooks
- Interaktion mit dem Benutzer
- Formatierung der Ausgabe
- Komplexe Logik
- Interaktion mit Artefakten
- Verwendung des Tresors in einem Spielbuch
- Benutzerdefinierte Listen

Developing SOAR Playbooks (DSOARP)

Weltweite Trainingscenter



Fast Lane Institute for Knowledge Transfer (Switzerland) AG

Husacherstrasse 3
CH-8304 Wallisellen
Tel. +41 44 832 50 80

info@flane.ch, <https://www.flane.ch>