

Scrum Simulation 'Agile Park' (SSAP)

ID SSAP Preis CHF 700.– (exkl. MwSt.) **Dauer 1 Tag**

Zielgruppe

Diese Simulation ist für Manager, Führungskräfte und Mitarbeiter von IT Organisationen, Gruppenleitern sowie allen, die in interdisziplinären Scrum Teams arbeiten oder bereits an Scrum und/oder SAFe Trainings teilgenommen haben.

Voraussetzungen

Sie benötigen keine Vorkenntnisse, um an der Simulation teilnehmen zu können.

Kursziele

Aufgrund der inspirierenden Vision erstellen die Teilnehmer stellvertretend für Mitarbeiter und Besucher und weitere Anforderer Personas. Auf dieser Grundlage werden gemeinsam eine User Story Map erarbeitet und User Stories geschrieben. Die gesammelten Anforderungen werden dann in Releases und Sprints unterteilt. Anschliessend werden die Anforderungen unter Anwendung des Scrum Frameworks mit LEGO® umgesetzt.

Kursinhalt

Das Training besteht aus den folgenden theoretischen und praktischen Inhalten, welche Sie bestmöglich auf die offizielle Prüfung und den täglichen Einsatz von SCRUM vorbereiten.

- **EINLEITUNG**
Warum Agil? - Das Agile Manifest - Scrum - Die drei Säulen von Scrum - Scrum Werte
- **ROLLEN**
Das Scrum Team - Product Owner - Entwicklungsteam - Scrum Master - Das Scrum Team im Umfeld
- **ARTEFAKTE**
Scrum Artefakte - Product Backlog - Definition of Ready - Sprint Ziel - Sprint Backlog - Definition of Done - Inkrement
- **EREIGNISSE**
Sprint Ereignisse - Sprint Planning - Daily Scrum - Verfeinerung des Produkt Backlogs - Sprint Review - Sprint Retrospektive

- **SCRUM PRODUCT OWNER**
Fokus der Rollen in Scrum - AKVs und der Product Owner - Produktvision - Das Kano Modell - Disney-Methode - Agiler Produkt Lebenszyklus (Agile Zwiebel) - Agile Planungsfrequenz - Anforderungen - Weg der Anforderungen - Product Backlog - Product Backlog Verfeinerung - Schätzen mit Story Points - Team Estimation Game - MoSCoW Priorisierung - Burn-down chart - Burn-up chart - Product Burn-up - Burn-up fester Umfang - Burn-up feste Zeit - Burn-up feste Zeit & fester Umfang - Nachhaltige Geschwindigkeit und Warnsignale - Velocity (Geschwindigkeit) - Nicht Erreichen des Sprint Ziels
- **PRÜFUNGSVORBEREITUNG FÜR PSPO 1**

Scrum Simulation 'Agile Park' (SSAP)

Weltweite Trainingscenter



Fast Lane Institute for Knowledge Transfer (Switzerland) AG

Husacherstrasse 3
CH-8304 Wallisellen
Tel. +41 44 832 50 80

info@flane.ch, <https://www.flane.ch>