

Autodesk Inventor - Grundkurs (IV3)

ID IV3 Preis auf Anfrage Dauer 3 Tage

Zielgruppe

Technische Zeichner, CAD-Anwender, Techniker, Konstrukteure, Ingenieure, die in Inventor einsteigen möchten.

Voraussetzungen

Basiswissen aus dem Bereich Technisches Zeichnen, Computergrundkenntnisse.

Kursziele

Lernziele: Wir vermitteln Ihnen fundierte Einblicke in die Arbeitsweise der 3D Konstruktionssoftware Autodesk Inventor. Sie erlernen die Erstellung der drei Grundelemente Bauteil, Baugruppe und Zeichnungsableitung. Sie können eigene Konstruktionsaufgaben zielgerichtet und effektiv umsetzen. Wir bieten Ihnen ein modernes Seminar mit vielen praktischen Beispielen, die Sie am Rechner nachvollziehen können. So erlangen Sie in kürzester Zeit das nötige Know-how zur effizienten Bearbeitung eigener Aufgabenstellungen. Gerne gehen wir im Seminar auf Ihre individuellen Anforderungen ein.

Kursinhalt

- Umgang mit der Inventor-Oberfläche, 3D-Navigation
- Konstruktionsstrategien
- Bauteil-Konstruktion, 2D Skizzen, Parameterbemassung
- Baugruppen-Konstruktion, 3D Abhängigkeiten
- Zeichnungsableitung, Ansichten, Bemassung, Beschriftung
- Stücklisten auf Grundlage von Bauteildaten (iProperties)
- Projekte und Vorlagen

Autodesk Inventor - Grundkurs (IV3)

Weltweite Trainingscenter



Fast Lane Institute for Knowledge Transfer (Switzerland) AG

Husacherstrasse 3
CH-8304 Wallisellen
Tel. +41 44 832 50 80

info@flane.ch, <https://www.flane.ch>