

Accelerating CUDA C++ Applications with Multiple GPUs (ACCAMG)

ID ACCAMG Preis auf Anfrage Dauer 1 Tag

Voraussetzungen

- Professionelle Erfahrung in der Programmierung von CUDA C/C++-Anwendungen, einschliesslich der Verwendung des nvcc-Compilers, Kernel-Starts, Grid-Stride-Schleifen, Host-to-Device- und Device-to-Host-Speicherübertragungen und CUDA-Fehlerbehandlung
- Vertrautheit mit der Linux-Befehlszeile
- Erfahrung mit der Verwendung von Makefiles zum Kompilieren von C/C++-Code

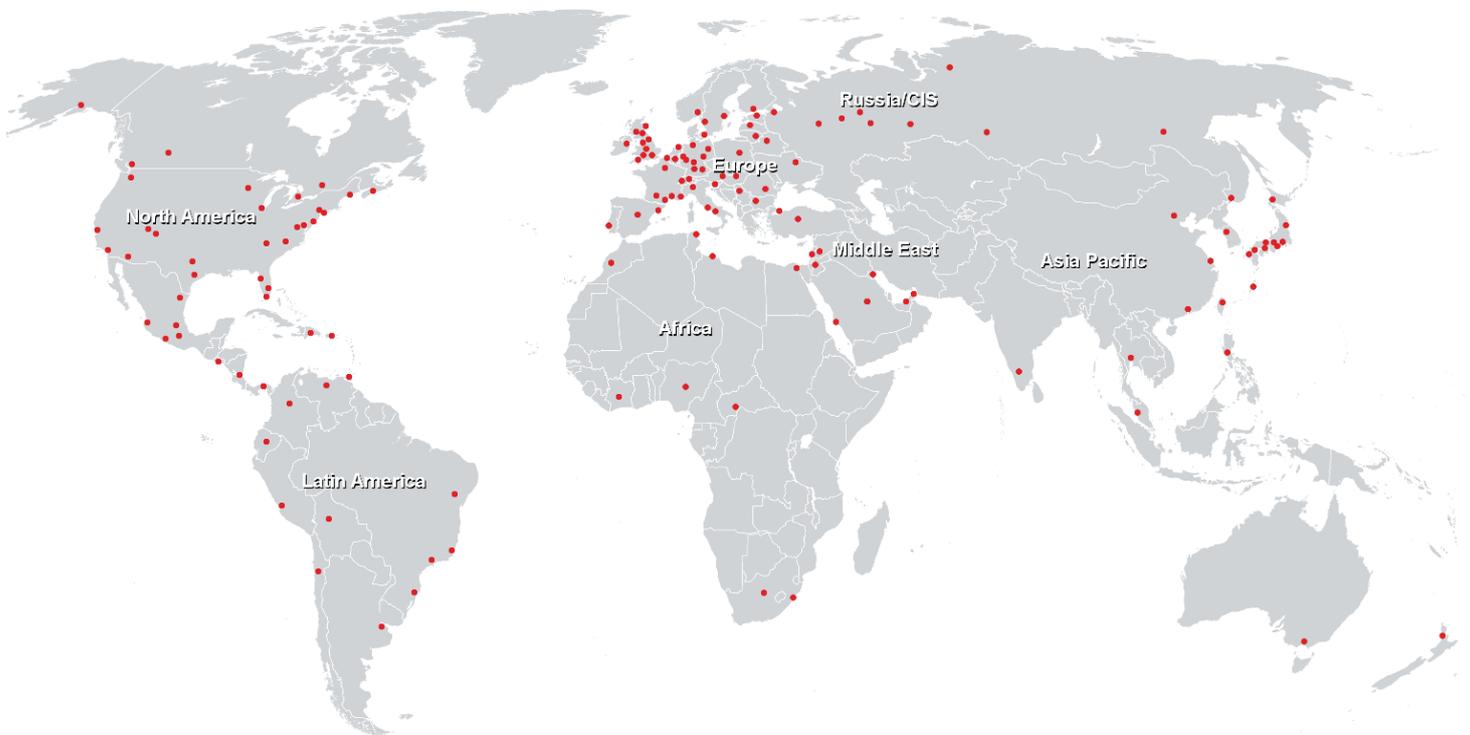
Empfohlene Ressourcen, um die Voraussetzungen zu erfüllen:
Fundamentals of Accelerated Computing with CUDA C/C++,
Ubuntu Command Line for Beginners (Abschnitte 1 bis 5), Makefile
Tutorial (durch den Abschnitt Simple Examples)

Kursziele

- Verwendung gleichzeitiger CUDA Streams zur Überlappung von Speicherübertragungen und GPU-Berechnungen
- Nutzung aller verfügbaren GPUs auf einem einzigen Knoten, um Arbeitslasten auf alle verfügbaren GPUs zu verteilen
- Kombinieren Sie die Nutzung von Kopier-/Rechenüberschneidungen mit mehreren GPUs
- Nutzen Sie die Zeitleiste des NVIDIA Nsight™ Systems Visual Profiler, um Verbesserungsmöglichkeiten und die Auswirkungen der im Workshop behandelten Techniken zu beobachten

Accelerating CUDA C++ Applications with Multiple GPUs (ACCAMG)

Weltweite Trainingscenter



Fast Lane Institute for Knowledge Transfer (Switzerland) AG

Husacherstrasse 3
CH-8304 Wallisellen
Tel. +41 44 832 50 80

info@flane.ch, <https://www.flane.ch>