

App Entwicklung mit Swift | Grundlagen kompakt (AESGK)

ID AESGK Preis auf Anfrage Dauer 4 Tage

Zielgruppe

- App-Entwickler
- Anwendungsarchitekten

Voraussetzungen

Sie kennen die Apple Hardware (Mobilgeräte und Computer) und grundlegende Programmierkonzepte wie Variablen, Strings und Klassen. Während des Trainings werden Sie eigene Programme schreiben.

Kursziele

- XCode Playgrounds zu nutzen, um in Swift zu programmieren.
- Die grundlegenden Muster in Swift einzusetzen.
- Die Schlüsselwörter und das "Vokabular" zu verwenden, um Swift zu "sprechen".
- Native iOS Apps in Swift zu entwickeln.
- XCode und den Simulator zu nutzen.
- Gebräuchliche Navigationsmuster und UI-Controls einzusetzen.

Kursinhalt

Einführung in Swift und Playgrounds

- Erfahren Sie die Ursprünge von Swift und bekommen Sie ein erstes Gefühl für die Syntax der Sprache
- Übersicht über XCode

Grundlegende Sprachkonstrukte

- Konstanten, Variablen und Datentypen
- Operatoren und Kontrollstrukturen
- Funktionen und Klassen

Besonderheiten der Sprache Swift

- Optionals, Casting, if Let, Guard
- Enumerationen
- Closures

- Protokolle und Extensions

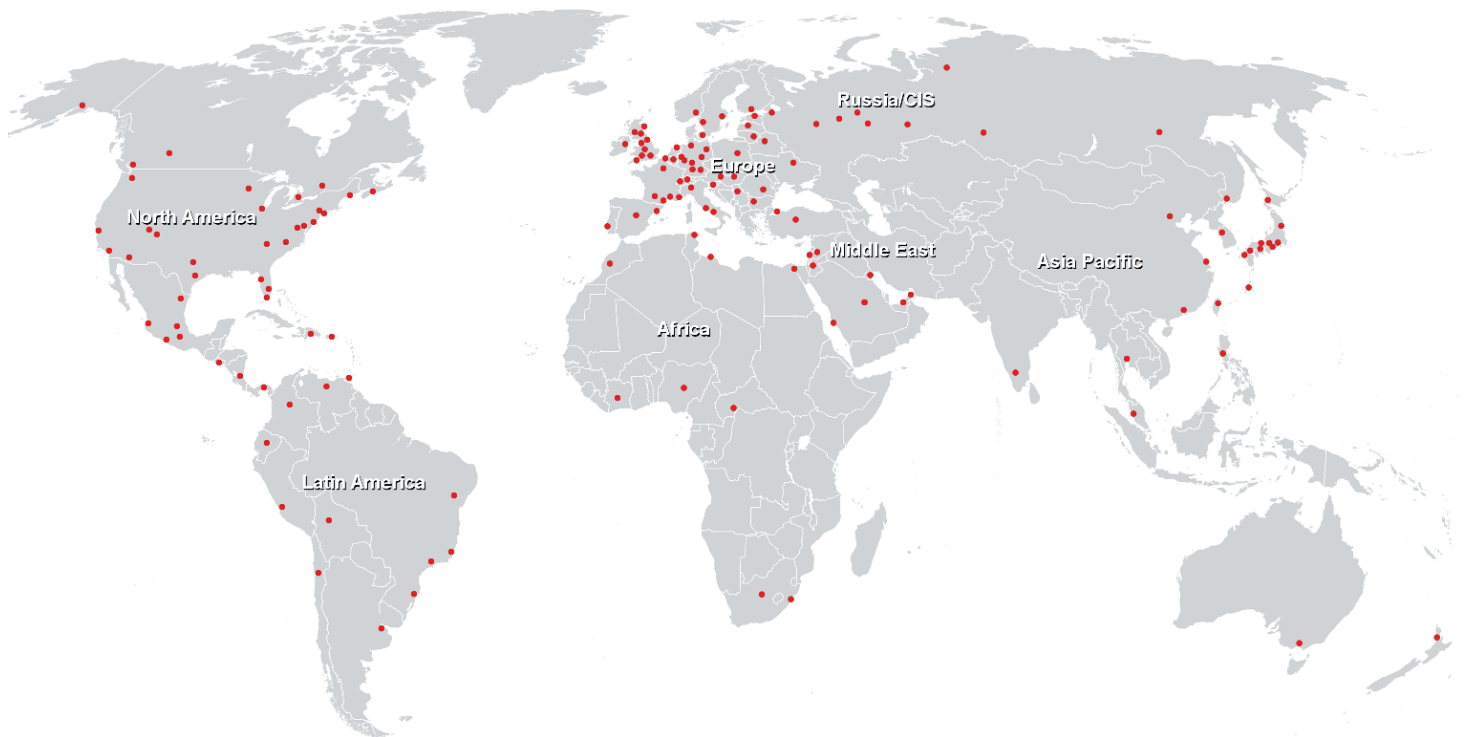
Die Swift Foundation Klassen

- Strings
- Collections

iOS Programmierung

- Interface Builder
- Darstellung von Daten
- Benutzerinteraktion
- Oberflächengestaltung
- Übergänge und Navigation
- Lebenszyklus
- Pattern wie Model View Controller
- Komplexe Oberflächen mit Tabellen
- Datenpersistenz
- Web-Kommunikation HTTP, URL-Session, JSON und Multithreading

Weltweite Trainingscenter



Fast Lane Institute for Knowledge Transfer (Switzerland) AG

Husacherstrasse 3
CH-8304 Wallisellen
Tel. +41 44 832 50 80

info@flane.ch, <https://www.flane.ch>